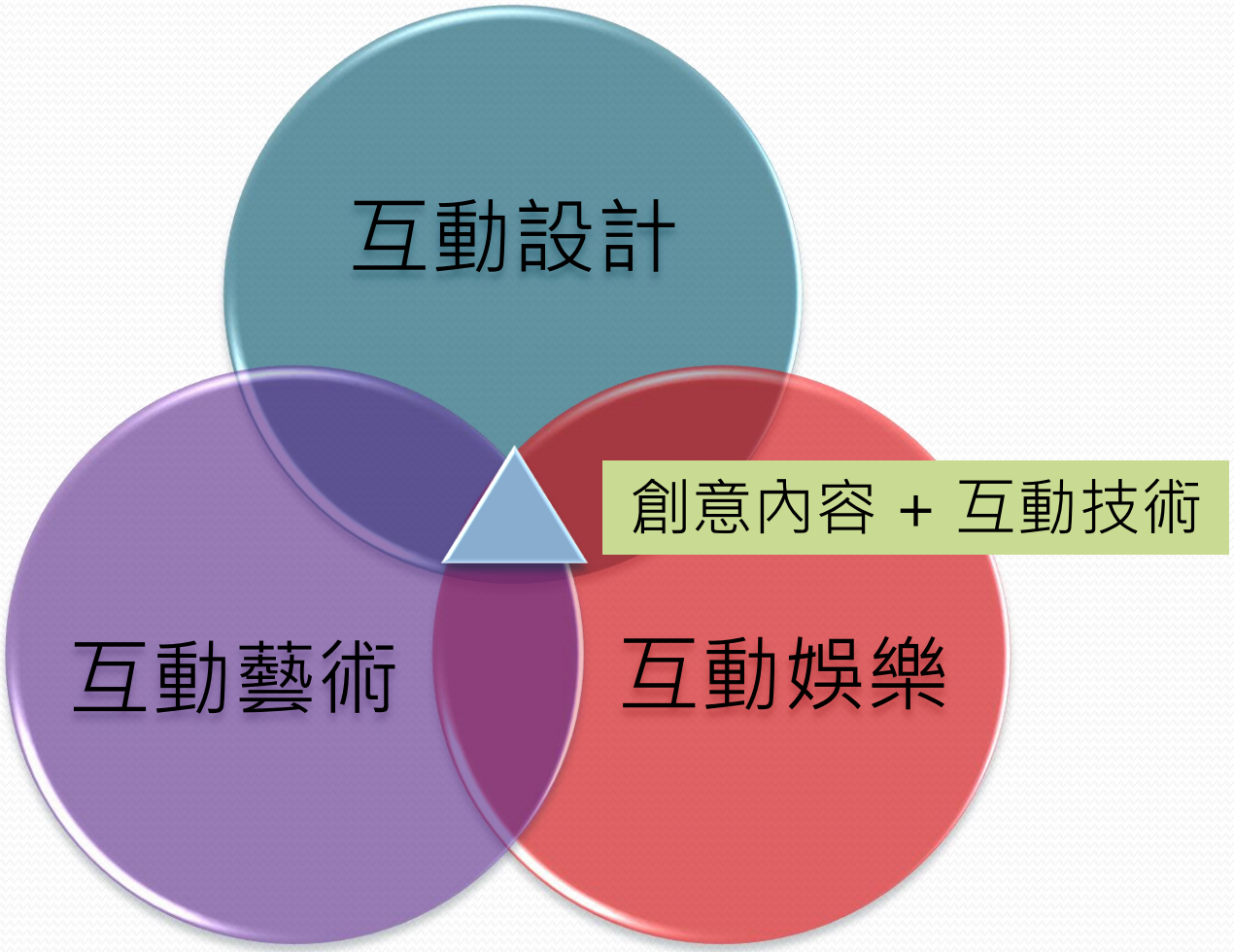
互動媒體設計研究所

研究所新生說明會

李來春 所長

2009/8/29

研究領域



互動設計

以科技結合媒體的應用，其重點在於使用者介面設計

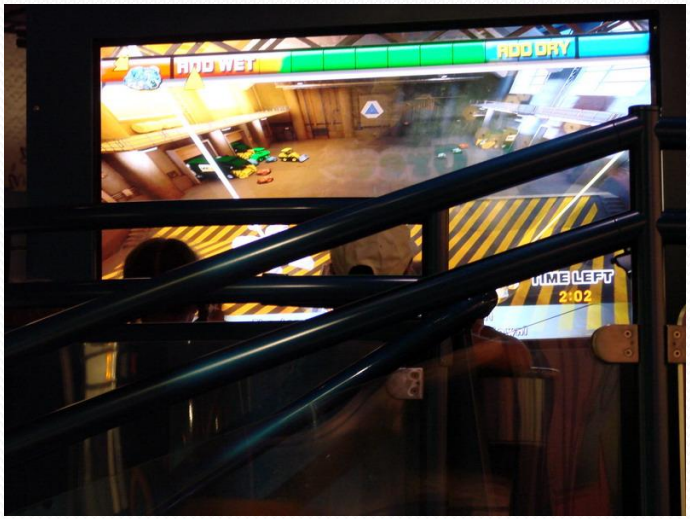


iPhone



HTC







美國佛州Disneyland 的 Epcot主題樂園，
展示WM資源回收車的互動區





美國佛州Disneyland 的 Epcot主題樂園，
展示火災防護的互動區





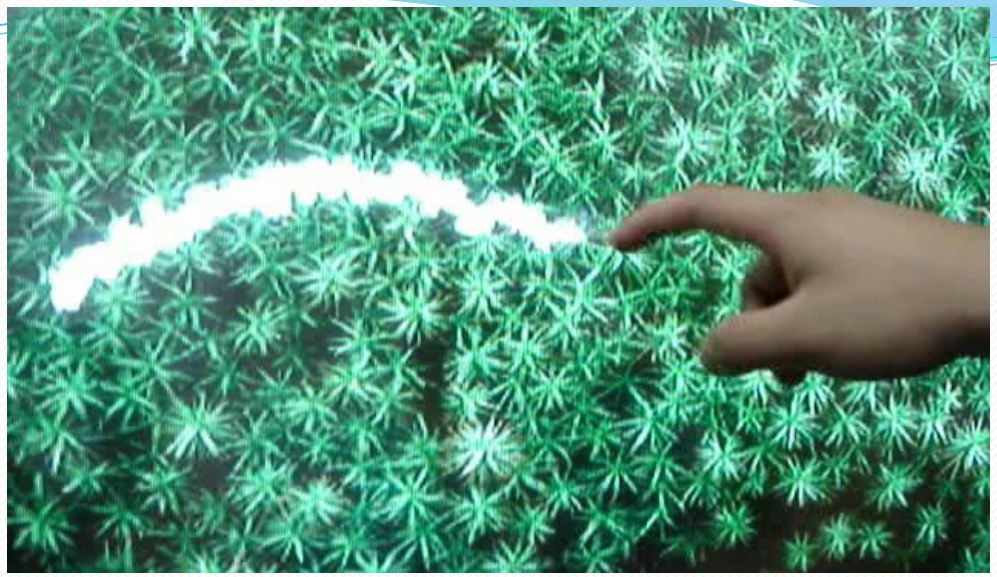
美國佛州Disneyland 的 Epcot主題樂園，展示豬銀行概念的互動區

互動藝術

以科技應用在設計藝術上，創造出數位藝術的價值



資料來源：天工開物 <漫步在雲端> (video)







資料來源：故事巢 <Bird Rain> (video)

互動娛樂

具有互動性遊戲的數位內容





美國佛州Disneyland 的 Epcot主題樂園，展示豬銀行概念的互動區







美國佛州Disneyland 的 Epcot主題樂園，展示互動地板的遊戲區





資料來源：天工開物 聖誕樹 (video)

本所特色

- 跨領域: 設計、藝術、資訊、機電、教育
- Co work
- 產學合作
- 校外實習：3C、設計服務、文化創意

願景



以互動科技應用於產品、空間與服務的領域，作創新應用的具體實現

本所畢業出路：

人機介面設計師、互動介面設計師、Flash互動設計師、互動藝術指導
互動式網站程式設計師、網頁多媒體設計師、多媒體動畫設計師

學生修業辦法

研究方式分為兩組

- 設計理論與研究(研究組)
- 設計實務與創作(創作組)

最低畢業學分為36學分

研究生修業期間需對外公開發表之研究成果

- 設計理論與研究(研究組)
  - 競賽得獎2點(含)以上
  - 學術發表2點(含)以上
- 設計實務與創作(創作組)
  - 競賽得獎2點(含)以上
  - 創作發表2點(含)以上

*詳細修業辦法請至互動所網站下載

Thanks for your attention!