

臺北科大 設計學院 互動設計系 新生家長座談會簡報資料

簡報人: 李來春 主任/所長
102 / 9 / 1





互動設計就是

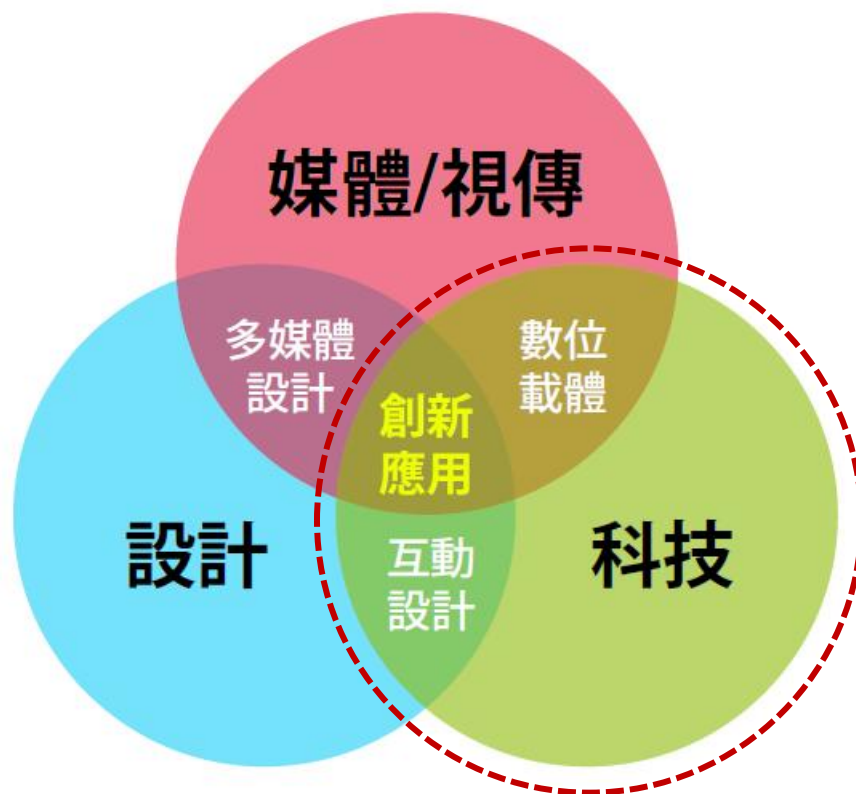
用人、機、環互動的方式
活化你的媒體/視覺傳達設計



互動設計也是

用程式讓
媒體/視覺傳達設計的內容與人
產生互動

互動設計 = 科技(程式) + 設計(媒體/視覺傳達)



互動設計系的優勢為何？

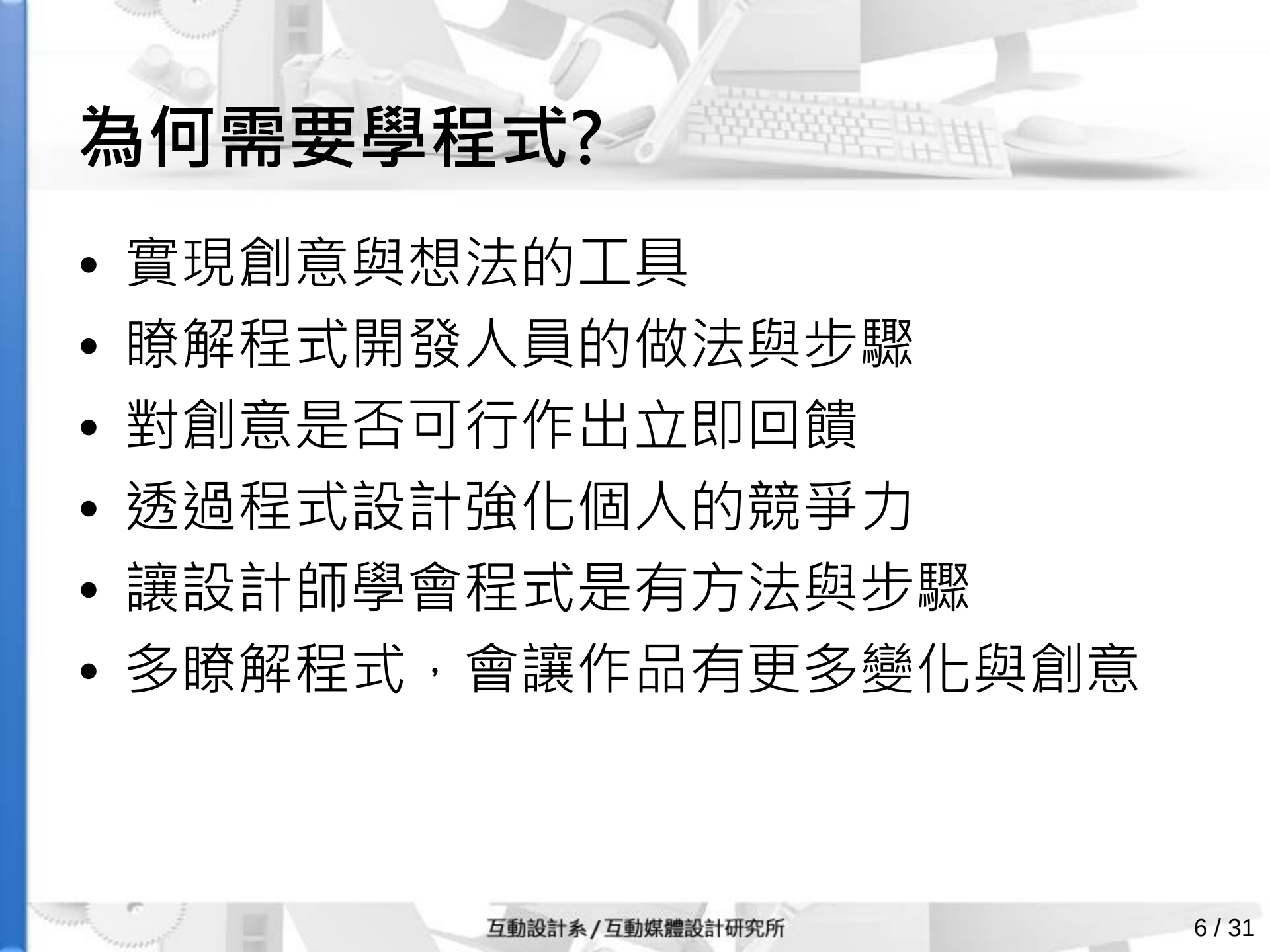
- 全國首創的互動設計系
- 互動系強調跨領域學習與整合
- 因應國際融合學系的趨勢，如新加坡的Singapore University of Technology and Design, 韓國的浦項科技大學，美國的MIT School of Architecture and Planning, Media Lab，皆以培養具有跨領域能力的人才。
- 使用者經驗(UX)設計師是未來的跨界新人才之一 (數位時代，2013)。



互動設計系 / 互動媒體設計研究所

妳/你缺乏甚麼技術與能力？

- 需要開發左腦思考的能力 (邏輯、數字、語言...)
- 設計不是只有美感與造形，它還須瞭解需求、程序與規格
- 跨領域學習是未來應具備的能力
- 3D建模能力、互動科技的應用能力



為何需要學程式？

- 實現創意與想法的工具
- 瞭解程式開發人員的做法與步驟
- 對創意是否可行作出立即回饋
- 透過程式設計強化個人的競爭力
- 讓設計師學會程式是有方法與步驟
- 多瞭解程式，會讓作品有更多變化與創意

適合互動設計系的程式有哪些？

- 由設計學院老師教「設計背景」的人學程式
- 適合互動系學生學習的程式為：



(互動程式開發)

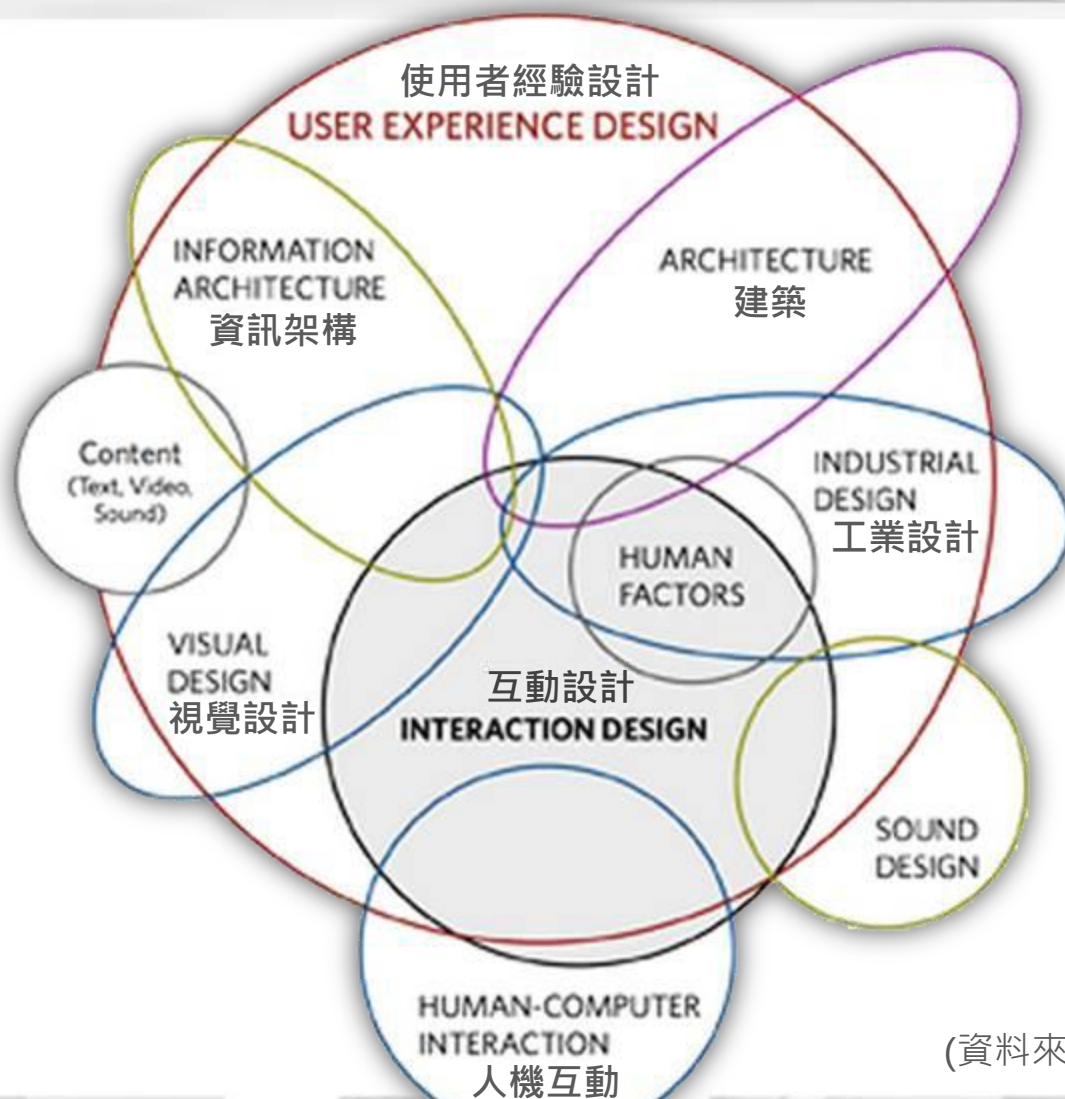


(網頁開發)



(3D遊戲引擎)

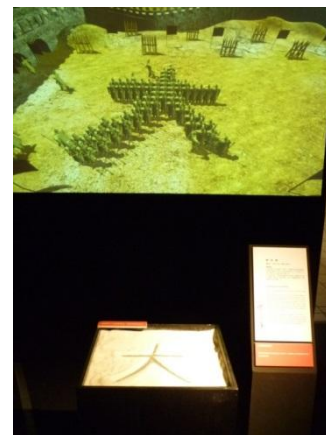
互動設計與媒體/視覺傳達設計的關係



(資料來源：Saffer, 2009)

發展方向

媒體設計組：以互動媒體應用與互動遊戲設計為主，並能創造互動式體驗的情境與場域。

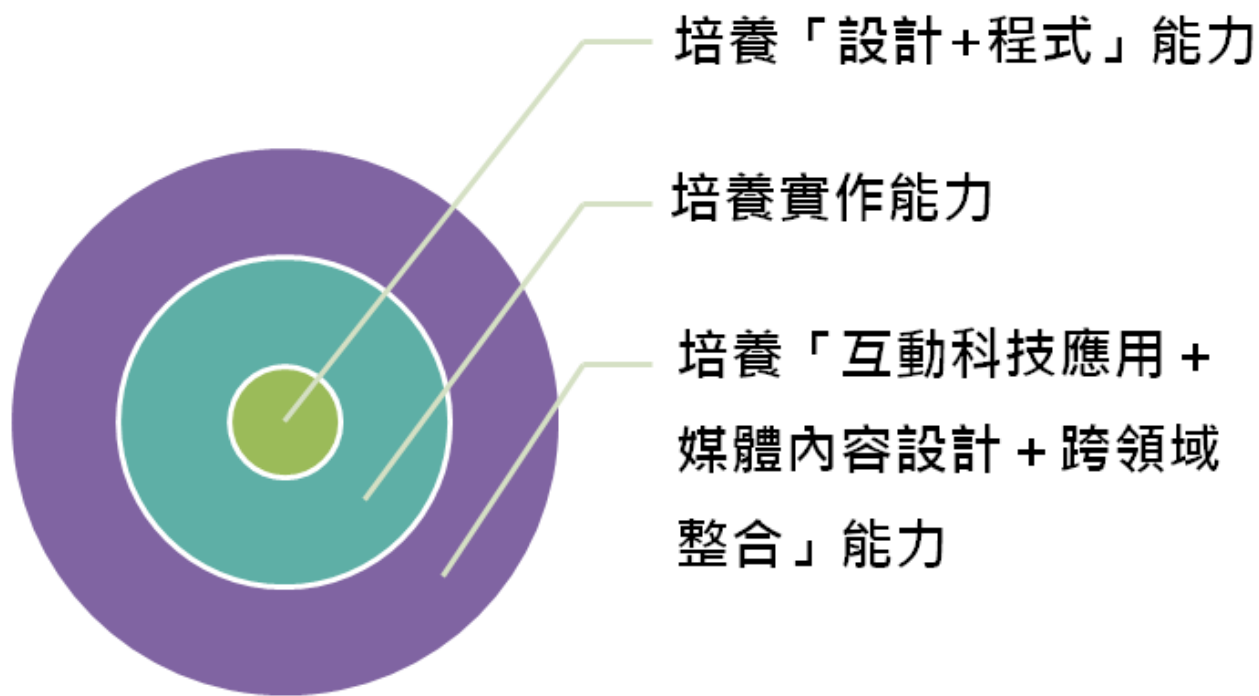


視覺傳達設計組：以數位內容研發為主，結合互動裝置的數位內容應用，如智慧型手機、平板電腦、觸控螢幕等。



互動設計系的特色 1

- 互動系培養學生實作技能與互動設計專業知識能力。
- 北科大紮根計畫由研究生當TA，協助大學部學生逐漸熟悉互動技術。
- 互動系培養學生具有職場競爭力的能力如下：



互動設計系的特色 2

設備新穎、資源充足

1. 建置iMac x 40台的電腦教室
2. 增購多台3D印表機



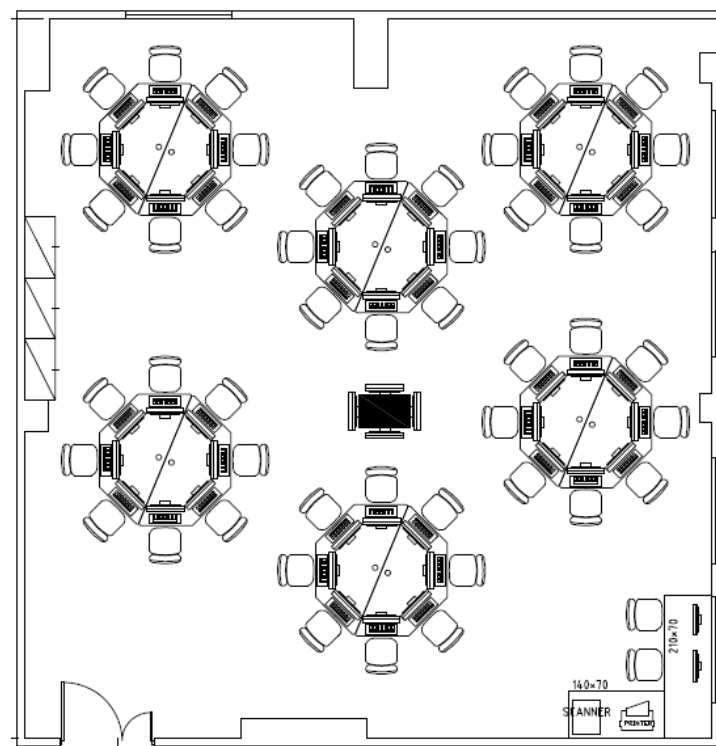
互動街道的宣傳



情境體驗與互動



互動設計系的設備與空間 (iMac電腦教室)





學生作品說明

互動所的得獎記錄

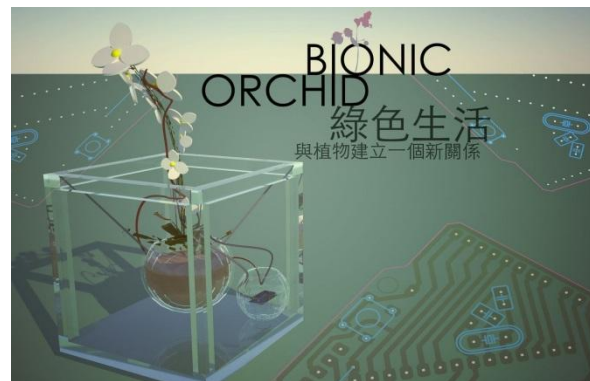
榮獲「2012文化數位創意加值競賽」
互動多媒體組 **第一名**



榮獲「2013 新一代設計獎」
數位多媒體設計類 **銅牌獎**



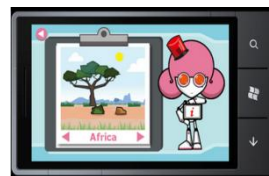
榮獲「2013 新一代設計獎」
數位多媒體設計類 **入圍**



榮獲「2012 4C 數位創作競賽」 遊戲創作組行動類 **優選**



榮獲2012第七屆「K.T科技與人文藝術創意競賽」數位遊戲類 **銀獎**



產學合作研發成果

2010 高雄科工館互動長廊



• 與科學對話



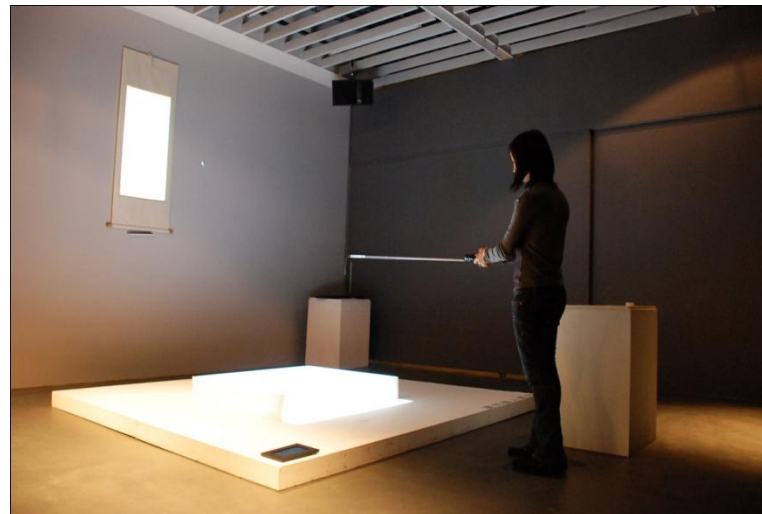
• 科工翱翔

合作廠商：天工開物

地點：高雄科學工藝博物館

學生作品

2010 互動漢字展 字摸



地點：DAC 台北數位藝術中心

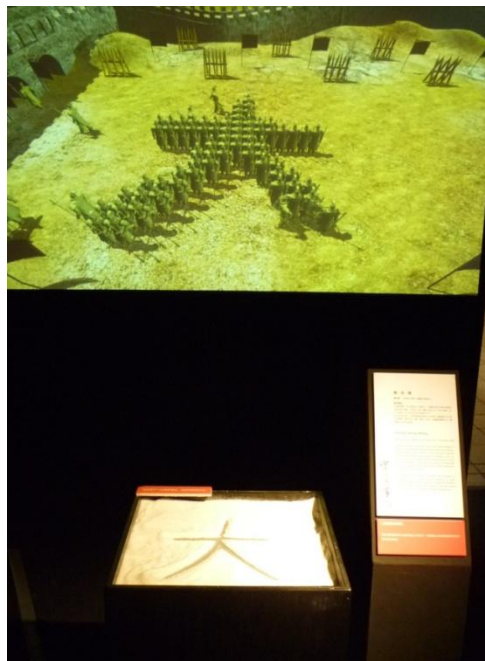
學生作品

2011 字生字滅 漢字互動設計三校聯展



展覽作品：築城

以文化建構城市的概念，強調日生日落，字生字滅。



展覽作品：陵兵陣

用兵馬俑的文化意象，帶領民眾體驗古代軍事文化。



展覽作品：字衍

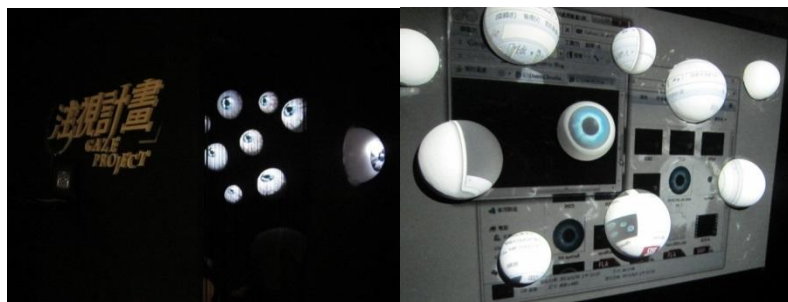
以種字的概念，呈現字生字滅，運用樹木代表漢字生生不息的念。

互動所YODEX參展作品 1

2010 YODEX 新一代學生作品展



2011 YODEX 新一代學生作品展



互動所YODEX參展作品 2

2012 YODEX 新一代學生作品展



2013 YODEX 新一代學生作品展



參加世界設計大展的學生作品

2011 YDW 新世代交叉設計營



展覽作品：反璞歸真



展覽作品：陣令



展覽作品：參雨

2013 YODEX 數位多媒體設計類 銅牌獎

設計 X 科技 X 文化 = 互動系 競爭力



台北科技大學互動設計系展出皮影戲導覽系統，透過手指體感操作指揮螢幕內皮影戲偶打怪，藉此拉近民眾與皮影戲的距離。（記者陳炳宏攝）

2013 微軟潛能創意盃 (Imagine Cup) 遊戲設計組 **全國冠軍**



2010微軟潛能創意盃數位創作組 世界冠軍





畢業後之職場出路

大學畢業的就業機會與相關行業

職務名稱	公司名稱
Flash ActionScript Developer 互動程式設計師	• 頑石創意股份有限公司 • 異言堂廣告股份有限公司 • 安捷達顧問股份有限公司 • 網路基因資訊股份有限公司 • 米斯特六股份有限公司 • 勝典科技股份有限公司 • 天地惟美行銷有限公司 • 尚德產業股份有限公司
UI/GUI / Interaction Designer 視覺/互動介面設計師	• 台達電子工業股份有限公司 • 和碩聯合科技股份有限公司 • 法亞科技整合行銷股份有限公司
Flash Interaction Designer Flash互動設計師	• 異言堂廣告股份有限公司 • 不來梅網路股份有限公司 • 李奧貝納股份有限公司

大學畢業的就業機會與相關行業 (續)

職務名稱	公司名稱
互動設計師	• 鴻海精密工業股份有限公司
UI互動程式設計師	• 仁寶電腦工業股份有限公司
iPhone/Android程式開發工程師	• 橘子磨坊數位創意溝通股份有限公司 • 春水堂科技娛樂股份有限公司 • 門得揚科技股份有限公司
Project Executive 互動數位專案執行	• 法亞科技整合行銷股份有限公司
多媒體互動程式設計師	• 門得揚科技股份有限公司
Web & UI Interaction Designer 介面互動設計師	• 雲端互動有限公司

大學畢業的就業機會與相關行業 (續)

職務名稱	公司名稱
視覺規劃設計師	• 美商沛星互動科技股份有限公司
UI介面美術設計師	• 華義國際數位娛樂股份有限公司
產品互動設計師	• 緯創資通股份有限公司
多媒體視覺設計師	• 玩美集品網路科技股份有限公司
互動式應用硬體工程師	• 友達光電股份有限公司
互動電視專案企劃	• 台灣互動電視股份有限公司
Flash AS 網頁互動設計師	• 十八設計有限公司

資料來源：104人力銀行與1111人力銀行



師資介紹

專任教師

教師姓名、最高學歷	研究範疇
 李來春 副教授 英國 Coventry University Design Research Centre 博士	• 互動介面設計、產品設計實務 • 虛擬互動與情境企劃 • 遠距協同設計
 吳可久 副教授 國立台灣大學土木工程系營建工程與管理組 博士	• 數位學習與互動技術 • 資訊科技與管理 • 建築設計與規劃
 陳圳卿 助理教授 英國 Coventry University Design Research Centre 博士	• 互動設計、人機介面設計 • 使用性工程、人因設計、產品設計
 曹筱玥 助理教授 國立臺灣師範大學美術研究所美術教育與行政組 博士	• 互動藝術・藝術教育 • 台灣美術史、陶藝研究、策劃展覽
 王聖銘 助理教授 英國 University of Leeds Computer Science 博士	• 影像處理與網路多媒體技術 • 空間資訊互動式系統發展 • 互動遊戲與程式開發

專任教師

教師姓名、最高學歷	研究範疇
 鄭建文 助理教授 美國 北德州大學音樂藝術 博士	• 互動音樂與多媒體表演 • 聲音藝術、音效設計 • 數位音樂創作
 戴楠青 助理教授 美國華盛頓大學 建成環境 博士	• 高動態範圍數位影像 • 數位輔助光環境模擬與分析 • 空間互動感知 • 重製與呈現
 龍祈濤 助理教授 澳洲 University of Sunshine Coast 藝術創作博士	• 虛擬與網路空間 • 數位介面與超身體現象、後人類文化 • 數位藝術相關研究
 待聘一	• 電腦動畫、虛擬實境 • 人工智慧、互動程式 • 智慧型人機介面
 待聘二	• 數位內容技術、多媒體系統 • 實體互動技術、行動通訊系統、數位學習系統

謝謝聆聽、歡迎提問

